

4 fase: Graduatoria.

A ciascun quesito verrà assegnato

- un punteggio QO per l'originalità dell'idea e la coerenza con il tema proposto
- un punteggio SdQ per lo svolgimento.

Punteggio del gruppo A ciascun gruppo verrà assegnato il punteggio

$$T_G + SdQ_G + QO_G + bonus$$

ove

$$T_G = \max \left\{ 0, \frac{124 - T_g}{124 - 72} \cdot 100 \right\}$$

T_g è il tempo¹ (in ore) impiegato dal gruppo a passare il testimone

SdQ_G è il punteggio assegnato per la soluzione del quesito risolto

QO_G è il punteggio assegnato per l'originalità dell'idea

Bonus il *bonus* sarà assegnato², a ciascun gruppo, secondo la tabella

n. gruppi invitati che si sono iscritti alla gara	punti
0	0
1	20
2	40
3	60
> 3	80

¹ Si consegue punteggio massimo passando il testimone entro 72 ore dal ricevimento; punteggio nullo per passaggi del testimone dopo 7 giorni dal ricevimento; punteggio intermedio fra 0 e 100 per tempi di passaggio fra 3 e 7 giorni.

² Ai fini del bonus contano solo gli inviti andati a buon fine; inoltre se due o più gruppi invitano un medesimo gruppo, il bonus viene assegnato solo al gruppo che si è iscritto per primo alla gara.

**Punteggio
della linea**

A ciascuna linea della staffetta verrà assegnato il punteggio

$$T + SdQ_{totale} + QO_{totale}$$

ove

$$T = \frac{T_{\max} - T_s}{T_{\max} - T_{\min}} \cdot 100$$

con T_s , T_{\min} , T_{\max} rispettivamente il tempo complessivo (in ore) della linea considerata, il tempo minimo e il tempo massimo impiegato dalle linee-staffetta delle varie sezioni;

SdQ_{totale} =somma dei punteggi SdQ dei quesiti della linea

QO_{totale} =somma dei punteggi QO dei quesiti della linea.

Saranno premiati i primi tre gruppi migliori classificati di ciascuna sezione.

Un pergamena di merito sarà rilasciata ai gruppi della linea della staffetta vincente.

Da quanto illustrato appare evidente che un gruppo, per conseguire un ottimo punteggio, deve

- * iscriversi quanto prima alla gara;
- * svolgere il quesito Q in modo esauriente e proporre un ottimo quesito originale QO nel minor tempo possibile (rispettando comunque i tempi prescritti nell'albero della staffetta);
- * invitare altri gruppi-classe a partecipare alla gara