



STAFFETTA CREATIVA di Modellizzazione Matematica

Matematica&Realtà (www.matematicaerealta.it) bandisce nell'a.s. 2015-2016 una Staffetta Creativa di Modellizzazione Matematica. La **staffetta** è un gara di gruppo di modellizzazione matematica che intende stimolare la creatività dei ragazzi, in un sano spirito di competizione.



Vignetta di Luigi Aluffi

La Gara È RIVOLTA A GRUPPI-CLASSE

Sono invitati a partecipare gli studenti delle scuole di ogni ordine e grado. La competizione consente ai ragazzi di svolgere oltre al ruolo di **concorrenti** anche quello, per loro insolito ed altamente formativo, di **autori** e **valutatori**.

ISCRIZIONE on-line entro il 20 dicembre 2015

Quota gruppo 40 euro

Gli studenti dei laboratori M&R possono partecipare gratuitamente alla staffetta.

Gli adempimenti previsti sono "in mano ai ragazzi", come l'intera gara.

Per assicurarsi il bonus (vedi regolamento all'indirizzo <http://www.matematicaerealta.it/staffetta.php>) è "conveniente" iscriversi appena possibile e invitare altri gruppi a gareggiare (anche dello stesso Istituto)

Categorie

Sezione	Livello scolastico	Tema
Super-Junior	V Primaria e I Secondaria I grado	Riferimenti e codici del quotidiano. Rappresentazione grafica della realtà.
Junior	II e III Secondaria I grado	Proporzionalità e linearità nella vita reale
Base	I biennio Secondaria II grado	Introduzione al linguaggio matematico della realtà. Media a scuola e nel quotidiano. Equazioni e disequazioni elementari.
Intermedia	II biennio Secondaria II grado	Modelli elementari della realtà: dai modelli lineari ai modelli non lineari.
Avanzata	ultime due classi Secondaria II grado	Le funzioni elementari strumento base della modellizzazione del mondo reale: dalla funzione esponenziale alle funzioni periodiche.

Gara

La gara è suddivisa in **3 fasi**, che vedono i ragazzi come protagonisti:

1. iscrizione
2. ricevimento e passaggio del testimone
3. votazione.

Una volta chiuse le iscrizioni, il sistema M&R crea l'albero della staffetta, accompagnato dal calendario dei passaggi del testimone, rispettando l'ordine di iscrizione alla gara.

Giuria Due giurie concorrono equamente al punteggio finale

Giuria popolare

Ciascun gruppo potrà esprimere il proprio giudizio sia sulla soluzione dei quesiti, sia sui quesiti originali della propria sezione (ad eccezione dei quesiti risolti e proposti dal gruppo).

Giuria di esperti (anonima)

Ciascun commissario esprimerà il proprio voto sia sulla soluzione dei quesiti, sia sui quesiti originali, secondo le modalità e i criteri specificati nella scheda di votazione.

Premiazione

Saranno premiati i primi tre gruppi migliori classificati di ciascuna sezione.

La cerimonia di premiazione si terrà a Perugia, trasmessa in streaming.

Per tutti i dettagli consultare il link <http://www.matematicaerealta.it/staffetta.php>

MATEMATICA&REALTÀ



progetto.matematicaerealta@unipg.it
www.matematicaerealta.it



Regione Umbria

